# UC003 – **Remover Membros**

## Resumo:

O caso de uso descreve a funcionalidade de remover um membro do quadro.

## Atores:

Dono do quadro.

## Pré-condições:

Usuário precisa estar autenticado e o quadro que o membro deverá ser removido deve existir no sistema.

## Pós condições:

Usuário selecionado deixará de ser um membro do quadro e não poderá visualizar o quadro e nem acionar as funcionalidades que antes eram permitidas.

## Fluxo principal:

|  |  |
| --- | --- |
| **Ator** | **Sistema** |
| 1. Clica no Menu: Quadros |  |
|  | 2. Exibe a lista de quadros visíveis ao usuário. |
| 3. Clica no cartão do quadro que deseja remover um membro |  |
|  | 4. Exibe uma página com o formulário do quadro, com os campos preenchidos e algumas opções de quadro. |
| 5. Clica no botão membros. |  |
|  | 6. Sistema abre um pop-up com um combobox com de usuários que não pertence ao quadro e uma tabela com os membros atuais do quadro. |
| 7. Busca o membro na tabela e clica no botão de remover nas ações da tabela. |  |
|  | 8. Sistema exibe um pop-up perguntando se o usuário deseja confirmar essa ação. |
| 9. Usuário confirma a ação. |  |
|  | 10. Sistema remove usuário da lista de membros do quadro. |
|  | 11. Salva quadro na base de dados. |
|  | 12. Exibe uma mensagem de sucesso para o usuário: “Membro removido com sucesso” |
|  | 13. Usuário removido deverá sumir da tabela de membros atuais |
|  |  |

## Regras de negócio:

* RN-001: Somente o criador do quadro pode remover um membro.
* RN-002: A tabela de membros atuais deverá ser ordenada por ordem alfabética.